**Техническое задание на создание приложения “Memory”.**

1. **Название приложения.**

Игра “Memory”.

1. **Назначение приложения.**

2.1. Создание приложения для: развлечения, развития нейронных связей и памяти.

2.2. Обеспечение возможности входа/регистрации пользователя через базу данных SQLite.

2.3. Обеспечение возможности установления личных/общих рекордов.

1. **Язык приложения.**

Русский.

1. **Язык разработки.**

C# WPF .NET Framework.

1. **Устройство для работы приложения.**

Персональный компьютер.

1. **Состав графической информации.**

4.1. Вход в аккаунт:

4.1.1 Регистрация

4.1.2 Вход

4.2. Меню: (прикреплю картинку)

4.2.1 начать

4.2.2 настройки

4.2.3 выход из аккаунта

4.3. Настройки:

4.3.1 Кол-во попыток (будет в 5.1.2, первый пункт)

4.3.2 Изменение пользователя

4.3.3 Изменение фоновой музыки

4.4. Начало:

4.4.1 Лёгкое - 12 карт

4.4.2 Среднее - 24 карты

4.4.3 Сложное - 36 карт

4.5. Игра:

4.5.1 вид:

4.5.1.1 центр - карты

4.5.1.2 сверху бар с:

- кол-во оставшихся попыток

- время игры

- кол-во попыток (во время самой игры)

4.5.1.3 снизу - кнопка выхода

1. **Предполагаемая возрастная категория.**

5.1 Возрастная категория: 3+

5.2 Данная информация носит рекомендательный характер

1. **Кол-во страниц.**

6.1. Главная страница

6.2. Меню

6.3. Начало

6.4. Игра

6.5. Настройки

1. **Кнопки управления.**

Обращаться к пункту 4

1. **Общий фон приложения.**

Общий фон приложения светлый (светло-зеленый). Допускается использование светлого фонового рисунка.

1. **Размер и вид шрифта приложения.**

Размер шрифта - 14 (для оформления текста). Размер шрифта для оформления заголовков, названия страниц и т.д. не оговаривается. Вид (название) шрифта не оговаривается.

1. **Срок разработки.**

Шестьдесят дней.

1. **Срок тестирования.**

Двадцать дней.

1. **Срок выпуска.**

Восемьдесят дней.